#### CLASSE: 3aELE MATERIA: ELETTROTECNICA/ELETTRONICA DOCENTE: BUSI

#### PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

☐ <u>ASSE CULTURALE DEI LINGUAGGI</u>	☐ ASSE CULTURALE MATEMATICO
ASSE CULTURALE SCIENTIFICO TECNOLOGICO	☐ ASSE CULTURALE STORICO-SOCIALE

competenze chiave	competenze base	conoscenze	abilità
Competenza tecnologica di	Analizzare e progettare	Teoria delle reti elettiche	Risolvere
elettrotecnica di base	circuiti elettrici in regime	in regime continuo	matematicamente reti
	continuo		elettriche elementari e
			complesse in regime
			continuo
	Analizzare e progettare	Teoria delle reti digitali a	Risolvere e sintetizzare
	circuiti elettronici digitali	porte logiche	circuiti elettronici digitali
	utilizzando porte logiche e		
	integrati sequenziali		
	Realizzare circuiti elettrici	Principi di funzionamento	Progettare correttamente il
	in regime continuo con	della strumentazione di	circuito e la
	l'utilizzo di diversi	laboratorio	strumentazione della
	software di simulazione		simulazione
Competenza tecnologica	Redigere relazioni	Utilizzo software di	Simulare circuiti elettrici e
applicativi digitali	tecniche, disegnare schemi	elaborazione, simulazione	ricavarne le grandezze
	circuitali	circuitale e progettazione	elettriche
		cad	

#### **CONTENUTI DEL PROGRAMMA:**

- 1. Nozioni di fisica e matematica
  - a) Sistema metrico internazionale e unità di misura delle grandezze
  - b) Potenze del dieci e rappresentazione simbolica (multipli e sottomultipli)
  - c) Operazioni con le potenze del dieci
- 2. Circuiti elettrici in regime continuo elementari
  - a) Definizione grandezze elettriche
  - b) I bipoli
  - c) Legge di Ohm
  - d) Concetto di resistenza equivalente
  - e) Partitore di tensione e di corrente
  - f) Principi di Kirchhoff
  - g) Trasformazione stella triangolo
- 3. Reti in regime continuo complesse
  - a) Principi di Kirchhoff
  - b) Principio della sovrapposizione degli effetti
  - c) Teorema di Thevenin e Norton
  - d) Teorema di Millman
  - e) Potenza e rendimento nei circuiti elettrici in regime continuo
- 4. Elettronica digitale (porte logiche)
  - a) Segnali digitali
  - b) Sistema binario, decimale, esadecimale
  - c) Proprietà algebra booleana

- d) Porte logiche e proprietà
- e) Prima e seconda forma canonica
- f) Mappe di Karnaugh
- g) Famiglie logiche TTL e CMOS

### 5. Integrati MSI

- a) MUX e DEMUX
- b) Decoder ed Encoder

## 6. <u>Integrati sequenziali</u>

- a) Latch SR
- b) Latch D
- c) Logica temporizzata: flip flop DFF
- d) JKFF e TFF
- e) Contatori sincroni
- f) Memorie e registri

# 7. <u>Laboratorio</u>

- a) Codice colori resistenze
- b) Utilizzo della Breadboard
- c) Utilizzo del multimetro
- d) Simulazione circuiti elettrici semplici e complessi in regime continuo
- e) Simulazione circuiti integrati digitali
- f) Impiantistica civile
- g) Domotica

Attività del docente e metodologia	Attività dello studente	Materiali e spazi utilizzati
Spiegazione dei concetti teorici mediante l'utilizzo del libro di testo. Esempi numerici ed esercizi guidati alla lavagna. Esercitazioni da svolgere in autonomia in classe con possibilità di ausilio del docente. Esercitazioni da svolgere in autonomia a casa . Realizzazione alla lavagna di tabelle riassuntive e schemi logici sui concetti chiave. Fornire materiale tecnico (datasheet componenti) al fine di avvicinare lo studente a un contesto lavorativo.	Partecipazione durante la spiegazione dei concetti teorici con opportune domande e chiarimenti. Interventi durante i quesiti posti dal docente durante l'esercitazione guidata. Svolgere l'esercizio alla lavagna su propria richiesta o su richiesta del docente. Svolgere in autonomia il lavoro da fare a casa. Redigere delle relazioni sul lavoro svolto in laboratorio. Studio delle nozioni teoriche spiegate in classe	Libro di testo. Lima e proiettore. Documentazione fornita dal docente su Google Drive. Laboratori tecnologici. Software di simulazione circuitale e di progettazione cad.

# **VALUTAZIONE:**

CONOSCENZE	VALUTAZIONE	ABILITA'	VALUTAZIONE	COMPETENZE	VALUTAZIONE
100% delle nozioni acquisite più intuizione di argomenti non ancora spiegati	10	Svolge tutti gli esercizi complessi proposti correttamente e imposta correttamente un esercizio inedito utilizzando un linguaggio formale appropriato	10	Sviluppa in totale autonomia progetti complessi e si cimenta in progetti inediti	10
100% delle nozioni acquisite	9	Svolge tutti gli esercizi complessi proposti correttamente utilizzando un linguaggio formale appropriato	9	Sviluppa in totale autonomia progetti complessi	9
Più del 75% delle nozioni acquisite	8	Svolge tutti gli esercizi semplici proposti correttamente utilizzando un linguaggio formale appropriato	8	Sviluppa in autonomia progetti semplici o in parziale autonomia progetti complessi	8

Più del 60% delle nozioni acquisite	7	Svolge quasi tutti gli esercizi semplici proposti correttamente	7	Sviluppa in parziale autonomia progetti semplici	7
Più del 50% delle nozioni acquisite	6	Svolge buona parte degli esercizi semplici proposti correttamente	6	Sviluppa in parziale autonomia progetti semplici	6
Quasi il 50% delle nozioni acquisite	5	Svolge meno della metà degli esercizi semplici proposti correttamente	5	Realizza in autonomia progetti semplici	5
30% delle nozioni acquisite	4	Svolge almeno un esercizio semplice proposto	4	Realizza in parziale autonomia progetti semplici	4
Le nozioni acquisite sono trascurabili	2 - 3	Accenna lo svolgimento di un semplice esercizio, ma non lo completa neppure guidato	2 - 3	Non è in grado di realizzare progetti semplici nemmeno se assistito	2 -3
Le nozioni acquisite sono nulle	1	Si rifiuta di intraprendere l'esercizio	1	Si rifiuta di realizzare il progetto	1